מגישים: גיל נבו 310021654 , שחר ברטל 305262016

מכאניקת המשחק Ramona

**הגיבור:**

אישה בשם ראמונה, אשר יכולה לנוע לכל כיוון, לחבוט באויבים מימינה או שמאלה בעזרת פטיש עם פגיעה ישירה((swing אשר מעיפה אותם בקו ישר לכיוון הנגדי, או להשתמש בslam אשר מעיפה את כל האויבים הסמוכים לכיוון הנגדי. לגיבורה יש 100 חיים.

**האויב:**

תינוקות\רוחות מרושעים\ות אשר מנסים להגיע כמה שיותר קרוב לראמונה על מנת להרוג אותה. יש להם 30 חיים כל אחד, וככל שהמשחק מתקדם הם נהיים מהירים יותר ומספרם גדל.

**חוקי המשחק:**

המשחק הינו בסגנון ,beat em upמטרת המשחק היא להרוג כמה שיותר תינוקות מרושעים לפני הם הורגים אותך. ככל שמתקדמים קדימה במסך, התינוקות באים בכמויות גדולות יותר והם מהירים יותר.